

Ксения Подледнова.

Опыт работы

Распи

Middle product designer

С мая 2024 года

Прошла с проектом многие стадии его развития и резкое масштабирование из сервиса в экосистему. В процессе выросли и мои задачи, и команда. Начала как UI/UX-дизайнер, а затем доказала, что мне можно доверить ответственные задачи: проводить интервью с потенциальной аудиторией и пользователями, анализировать ответы и превращать выводы в полноценные концепции, дизайн-системы и страницы.

Так как это совпало с ростом проекта, мне удалось возглавить трек в новой версии продукта по созданию дизайн-системы и многих сложных сценариев использования для совершенно разных аудиторий.

Смотреть кейс →

Orbit

Middle UX/UI

С февраля 2023 по май 2024 года

Стартап про автоматизацию различных B2B-операций для предпринимателей, где я проработала более года. За это время успела задизайнить множество сценариев использования продукта, а также страниц и макетов, притом что специфика проекта подразумевала работу с большим количеством графиков, сложных формул и терминологии.

Погружаясь в каждую новую механику перед визуализацией, я находила, как представить сложные экраны и адаптировать их под разные устройства. Опросы клиентов показывали, что интерфейсы понятны и людям нравится их дизайн.

Смотреть кейс →

Зерно

Junior UX/UI

С августа 2022 по февраль 2023 года

На фрилансе мне попался локальный бренд кофеен, который экспериментировал с приложением для удобства заказов и продвижения среди айтишной аудитории. Сначала я провела опросы о потребностях клиентов и обсудила идеи владельцев, на основе которых создала дизайн-систему и необходимые разделы. Затем полностью задизайнила для них будущее приложение. Результат им понравился, и мы продолжили долгосрочное сотрудничество, развивая нужные им новые функции.

Смотреть кейс →

Фриланс

До августа 2022 года

На фрилансе я делала задачи разной сложности, включая создание логотипов и дизайн-систем брендов, а также разработку полноценных сайтов, которые я продумывала и делала целиком. Работала с множеством макетов, сценариев использования и совершенно разными аудиториями. Этот опыт помог мне в дальнейших задачах и научил быстро понимать потребности бизнеса и его клиентов.

Смотреть кейс →

Опыт работы продуктовым дизайнером и самостоятельного ведения задач от постановки проблемы до готового решения.

Навыки

Интервью и анализ

Проводила интервью с потенциальной аудиторией и пользователями Распи, анализировала ответы и использовала выводы в концепциях

Сценарии продукта

Проектировала сложные сценарии для разных аудиторий в Распи и для предпринимателей в Orbit. Учитываю взаимосвязи между разделами, пользовательский путь, логику, UI и тексты

Дизайн-системы

Возглавила работу над дизайн-системой новой версии Распи и создала дизайн-систему приложения Зерно. В Orbit работала с существующей дизайн-системой и паттернами продукта

Погружение в задачу

Самостоятельно нахожу необходимую информацию, разбираюсь в документации и использую данные для принятия дизайн-решений

Выбор решения

Исследую альтернативы и выбираю вариант, который подходит задачам продукта и потребностям пользователей

Работа с командой

Аргументирую решения и конструктивно работаю с обратной связью от дизайнеров, разработки и бизнеса

Сложные B2B-продукты

В Orbit работала с аналитикой закупок, расходов и доходов, графиками и интеграциями с банками и МойСкладом

B2C-приложения

В Зерне проводила опросы клиентов кофеен и проектировала приложение для заказа кофе. Продумывала выбор напитка, оформление и повтор заказа, профиль и бонусную программу